

Co poza pieniędzmi może przyjąć komitet?



W ramach **wyjątku** komitet wyborczy (KW) może skorzystać nieodpłatnie z **niektórych świadczeń niepieniężnych**.

Dozwolone świadczenia niepieniężne to **korzyści** dla komitetu, które **nie są wliczane do przychodów i wydatków komitetu**. Stanowią one dodatkowy sposób na pozyskanie wsparcia w trakcie kampanii wyborczej.

Rodzaje świadczeń niepieniężnych, które komitet wyborczy może przyjąć **nieodpłatnie**, to:



- ⊕ **lokal i sprzęt biurowy** partii lub członka komitetu wyborczego wyborców. To oznacza:
 - **niepłacenie za wynajem**
 - odbywanie w lokalu spotkań sztabu wyborczego



- ⊕ **wsparcie swoich zwolenników**, czyli np.:
 - **udostępnienie prywatnych samochodów** i innych potrzebnych przedmiotów bądź urządzeń, np. sprzętu nagłaśniającego



- czas i praca wolontariuszy polegająca na **roznoszeniu ulotek** i pomocy w **pracach biurowych**



- **darmowe przestrzenie reklamowe** udostępnienie **miejsca** na wywieszenie materiałów wyborczych*



Nie wszystko jest nieodpłatne!

Komitet musi sam dokonać:

- opłat za gaz, prąd
- zakupu papieru i tonera do drukarki
- zakupu paliwa

* Miejsca takiego nie mogą udostępniać osoby fizyczne prowadzące działalność gospodarczą w zakresie reklamy

Obowiązki komitetu wyborczego przyjmującego świadczenia niepieniężne



Komitet przyjmujący świadczenia musi je:

- ✓ **udokumentować** — to znaczy dokładnie określić, co i przez kogo zostało udostępnione oraz w jakim celu zostało to wykorzystane, np. zawrzeć umowę użyczenia lokalu z członkiem komitetu wyborczego
- ✓ **wycenić** — ustalić ich wartość, najlepiej przez powołaną w tym celu komisję
- ✓ **ująć w sprawozdaniu finansowym** — wpisać łączną kwotę w odpowiednim punkcie sprawozdania i załączyć szczegółowy wykaz przyjętych korzyści



Naruszenie zasad wykorzystania świadczeń niepieniężnych może skutkować odrzuceniem sprawozdania i sankcjami finansowymi. Grzywna za udzielenie lub przyjęcie niedozwolonego świadczenia niepieniężnego może wynieść od 1000 do 100 000 zł.